- 언리얼 라이더 빌드 실패 수정

Error MSB4236 : 지정된 'Microsoft.NET.SDK.WorkloadAutoImportPropsLocator' SDK를 찾을 수 없습니다.

1. File → Settings → Build, Execution, Deployment → Toolset and Build 탭으로 이동

2. Toolset → MSBuild global properties → Edit... 버튼을 클릭하여 설정 메뉴를 오픈한 후 우측의 +버튼을 눌러 다음과 같이 Property를 추가

=> MSBuildEnableWorkloadResolver = False

라이더링크는 해결이 안되서 일단 포기. 라이브 코딩 안쓰긴 함.

- 소스트리 로그인이 안되서, 토큰 생성